

## Sezione A: Battaglia della Baia di Abukir (COMBATTIMENTI NOTTURNI)

### Sezione A-0: obiettivo dello scenario

#### i.Flotta Inglese

Affondare la Orient con a bordo il tesoro del sacco di Malta

Danneggiamento o cattura delle navi francesi calcolato con almeno il 50% della capacità di fuoco della flotta francese. Il numero dei BF da distruggere è pari alla metà della somma dei BF di entrambi i bordi delle navi francesi (una nave catturata vale il 50% del totale dei BF dei due bordi). [totale BF francesi 208]

#### ii.Flotta Francese

Impedire la realizzazione dell'obiettivo inglese.

### Sezione A-1: movimenti

#### i.Scala temporale

Ogni turno (2 segmenti) corrispondono a circa 1½ minuti. Lo scontro si è svolto dalle ore 19:00 del 1° agosto (in prossimità del tramonto) fino alle 5:00 del giorno successivo (alba). [600 turni]

#### ii.Velatura

Le difficoltà di manovra e la ridotta visibilità obbligano le navi inglesi a procedere a “easy sail”

#### iii.Vento

Il vento ha direzione circa perpendicolare al lato di dritta delle navi francesi (vd navi all'ancora) e con intensità “light breeze”. Si considera che la brezza di mare rimanga costante per tutta la notte.

### Sezione A-2: artiglieria

#### i.Gittata

Non è possibile inquadrare il bersaglio ( **lunga gittata** 350mm – 700mm ) a causa della scarsa visibilità. La gittata è solo **media** (100mm – 350mm) e **corta** (**0mm – 100mm**).

#### ii.Effetti

Il buio impedisce di verificare la distanza dell'obiettivo e di correggere eventuali errori di alzo dei cannoni. Questo non succede **corta gittata** .

Quindi a **media gittata** (per ogni tipo di tiro) si possono infliggere minori danni. Si lancia un D6, se esce 1 o 2 si riducono i danni ad ogni parte della nave di 1.

Nel caso in cui la nave avesse uno o più incendi a bordo, non vi sono malus a colpire a **media gittata**.

### Sezione A-3: navi all'ancora

Le navi francesi sono all'ancora (2 ancore) e disposte parallele alla costa. Il lato di babordo è lato costa.

#### i.Issare l'ancora

Anche se ci sono due cime da essere tirate a bordo, questo evento richiede un impegno leggero per l'equipaggio solo con leggera brezza per turno. Se c'è vento forte, allora è una operazione che richiede l'impegno di più equipaggio.

Primo turno

1° segmento: Annunciare che si vuole issare l'ancora

2° segmento: Spostare nave di metà del segmento che la collega al marcatore dell'ancora, spostando la prua o poppa della nave verso il marcatore dell'ancora

Secondo turno

1° segmento: Annunciare che si vuole issare l'ancora

2° segmento: Spostare la nave della distanza rimanente dal marcatore dell'ancora. La nave può trovarsi a favore o contro vento.

Terzo turno

1° segmento: Annunciare inizio movimento. Questo comporterà l'aumento della velatura (Full sail) ed l'assicurare l'ancora. L'ancora ora è stata liberata dal fondale. La nave è pronta a muoversi.

2° segmento: La nave si sposterà a Full Sail (a meno che in una tempesta) dimezzando il movimento e può manovrare se ha l'ordine di farlo.

## ii. Rompere gli ormeggi

Si procede come per issare l'ancora partendo dal secondo turno ed annunciando di voler rompere gli ormeggi.

## Iii. Prua al vento

Nel caso in cui la nave si trovi con uno delle murate esposta al vento, la rottura degli ormeggi comporterebbe andare alla deriva. E' possibile calare delle scialuppe e successivamente rompere gli ormeggi nel tentativo di posizionare la nave di bolina e potersi muovere. Tale procedura può essere effettuata dalle navi Francesi solo dopo che l'ammiraglia Orient a perso più della metà dei BF o degli RDC oppure dopo la morte dell'ammiraglio. In tal caso le navi francesi possono rompere lo schieramento e darsi alla fuga. Annunciato "si salvi chi può" si ruota di una quarta ogni 3 turni fino ad aver mosso la nave di 3 quarti (totale 9 turni). La rotazione si effettua alla fine del turno con l'apposito righello.

## Sezione A-4: altri effetti

### i. Manutenzione cannoni

Le navi Francesi hanno parte dei cannoni del fianco lato costa (babordo) in manutenzione a terra, quindi su quel lato il BF viene ridotto al 50% (calcolato per eccesso)

### ii. Manutenzione scafo

L'Ammiraglia della flotta francese, Orient, sta effettuando lavori di manutenzione con molti secchi di vernice infiammabili sul ponte. Ciò comporta un ulteriore malus di -1 per l'ordine di spegnimento degli incendi. Storicamente è stato ipotizzato che alcune navi inglesi avessero utilizzato di proiettili incendiari.

Il giocatore inglese sceglie 3 navi del suo schieramento che utilizzano proiettili incendiari. Tali proiettili possono essere utilizzati solo sulla Orient. Il giocatore inglese dichiara che sta utilizzando i proiettili incendiari e dopo aver inflitto i normali danni, si procede ad effettuare la procedura di Tiro Critico (2D6) avendo come unico effetto solo l'incendio dello scafo della Orient (risultati 2-5).

### iii. Manutenzione velatura

Non vi sono navi francesi all'ancora con velatura in manutenzione. Le vele sono comunque ripiegate e non sono un bersaglio dell'artiglieria. Eventuali danni alla velatura alle navi che hanno vele ripiegate saranno 1 corta gettata e 2 media gettata se il Target sono le vele. Se il Target è lo scafo i danni collaterali alla velatura saranno nulli. I danni considerati sono quelli al sartiame ed alle strutture.

### iv. Equipaggio non operativo

Gli equipaggi francesi non si aspettavano un attacco dalla flotta inglese. La flotta inglese viene avvistata quando la prima nave arriva a distanza corta da una nave francese oppure alla prima salva di cannone (distanza media).

A partire dal turno di avvistamento si considerano 10 turni perché possano essere impartiti ordini agli equipaggi francesi. I cannoni iniziano scarichi.

## Sezione A-5: abbordaggi

Se l'abbordaggio è effettuato dopo il 10 turno dall'avvistamento della flotta inglese non si considera alcun effetto. Vi sono penalità per attaccante e difensore che vanno a compensarsi.

Se l'abbordaggio è effettuato entro il 10 turno dall'avvistamento della flotta inglese si considera un -2 per l'equipaggio (equipaggio peggiore e disorganizzato) nel test di mischia